

BenchTrash

Thomas Richter and czech translation Sindlar

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> BenchTrash		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY	Thomas Richter and czech translation Sindlar	December 19, 2022	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	BenchTrash	1
1.1	Dokumentace k programu BenchTrash	1
1.2	THOR - licence na software	2
1.3	O programu BenchTrash	2
1.4	Instalace programu BenchTrash	2
1.5	Kontakt na autora	3
1.6	Konfigurace programu BenchTrash	3
1.7	Argumenty Shellu	7
1.8	Okno s konfigurací	9
1.9	Nejčastěji kladené otázky	10
1.10	Poděkování	12
1.11	Historie BenchTrashe	12

Chapter 1

BenchTrash

1.1 Dokumentace k programu BenchTrash

BenchTrash - dokumentace

Verze dokumentace 1.16 BenchTrash - verze 1.31

Obsah

1. **Licence** Toto si pøeÅtÅte nejdøÈve!
2. **O co se jednÁ** Co ten program dÁlÁ...
3. **Instalace** Jak nainstalovat BenchTrash
4. **Konfigurace** NastavovÁNÉ BenchTrashe
5. **Okno s konfiguracÉ** ZmÁna konfigurace za bÅhu
6. **Obecn× probl×my** Pokud nÁco nefunguje...
7. **PodÁkovÁNÉ** SpeciÁlnÉ podÁkovÁNÉ
8. **Historie** Jak se vÁci utvÁøely...

© THOR-Software

Thomas Richter

RÈhmkorffstrase 10A

12209 Berlin

Germany

EMail: thor@einstein.math.tu-berlin.de

WWW: <http://www.math.tu-berlin.de/~thor/thor/index.html>

BenchTrash je FREEWARE a autorskÁ prÁva © 1993-1997 na nÁj mÁ Thomas Richter. KomerÁNÉ vyuÚitÉ nenÉ povoleno bez pøedchozÉho souhlasu autora. PøeÅtÅte si **licenci** !

ZIP je obchodnÉ znaÅka firmy Iomega corp.

DPaint je obchodnÉ znaÅka Electronic Arts (EA) corp.

1.2 THOR - licence na software

THOR - licence na software

Tato licence se vztahuje na počítačový program, známý jako "BenchTrash".

Programy a soubory této distribuce jsou volně šířitelné podle pravidel uvedených níže, ale autorská práva stále vlastní (c) Thomas Richter.

Distribuce tohoto programu komerčními organizacemi je bez písemného svolení autora jakýmkoliv třetím stranám zakázána. Toto v případě, že je vyžadována jakákoliv platba, týkající se distribuce ať už přímo (poplatek za kopírování programu) nebo nepřímo (poplatek za služby poskytované s programem nebo za produkt či služby, ke kterým je program "bez poplatku přibaleno"; toto jsou pouze příklady a ne vyčerpávající výpis všech možných zakázaných aktivit). Tedy, dále uvedeny metody distribuce spojené s poplatkem jsou v pořádku a neměly by porušovat omezení uvedená výše:

(i) Zaslání programu na veřejně přístupná místa a poskytování služeb, u kterých se platí poplatek za stahování informací (služby "on-line"). To vše za podmínky, že poplatek není závislý na obsahu přenesených informací (tzn. poplatek je stejný pro stejný množství jakýchkoliv jiných, náhodně vybraných informací).

(ii) Distribuce programu na CD-ROM s tím, že všechny soubory, které obsahuje archív, jsou zachovány kompletně a doslovně na daném CD-ROM a zároveň všechny ostatní informace na mediu jsou distribuovatelné pro nekomerční účely bez poplatku.

Všechno v této distribuci musí zachováno tak jak je, v originální a nezmenšené formě.

Omezení.

PROGRAM JE VÁM POSKYTOVÁN VE STAVU TAK "JAK JE", BEZ ZÁRUKY. NA PROGRAM NENÍ POSKYTOVANÁ ÚČINNÁ ZÁRUKA, AŽ UJEDNÁ NEBO NEPJEDNÁ, ZAHRNUTÉ, ALE NEOMEZUJÍCÍ SE JEN NA TO, PŘESLUŠNÝ ZÁRUKY PŘI KOUPI, VHODNOST PRO DANÉ ŽÁNŘY A NEPORUŠOVÁNÉ PRÁVA TŘETÍCH STRAN. CELÉ RIZIKO NESETE SAMI, AŽ SE TO TÝKÁ KVALITY AÍ VÝKONU PROGRAMU. V PŘÍPADĚ, ŽE SE PROGRAM UKÁŽE BÝT VADNÝ, VŠECHNY NÁKLADY NA PŘÍPADNÉ NEZBYTNÉ OPRAVY A PŘESLUŠNÝ SLUŽBY NESETE SAMI.

POKUD S TOUTO LICENCÍ NESOUHLASÍTE, MUSÍTE SMAZAT VŠECHNY SOUBORY PŘESLUŠNÉ TOMUTO ARCHÍVU.

1.3 O programu BenchTrash

"BenchTrash" je program pro Workbench, který na jeho obrazovce vytváří ikonu, představující tzv. globální "koš". Soubory, které na něj vhodíte, budou buď okamžitě vymazány (po dotazu) nebo přesunuty do adresáře "Trashcan" na přenosném disku.

Navíc se BenchTrash pokouší vysunout disk z mechaniky po vhození ikony disku na koš.

Funkci lze vyjádřit i jinak: BenchTrash je udávan a chová se identicky jako koš na Macu.

Ikona, její umístění a způsob mazání si může uživatel přizpůsobit vlastním předstávám a hardware.

Pokud je zvoleno, pak se zobrazuje i tzv. "teploměr", tedy indikátor přehřívání mazání. Dodatečně je možno (po skončení mazání) i spustit program z CLI.

Do nové verze byly přidány další nové funkce, změny si můžete zde, v části zabývající se **nastavením**.

A přání na konci: Nezapomeňte, že tento program je ZADARMO! (Přijďte si prosím **licenci ujednání** !)

1.4 Instalace programu BenchTrash

Instalační procedura je velmi jednoduchá: Pouze spusíte dodávanou instalační skript a drůte se instrukcí.

Přesto, pokud si budete chtít nainstalovat program sami: Uchopte ikonu "BenchTrash" a vhoďte ji do adresáře "WBStartup". Dokumentaci (tedy TENTO text) si nakopírujte kam je libo.

Pokud si budete pÒát, lze nainstalovat tak× pÒeklad programu. V tom pÒÉpadÁ zkopÉrujte lokalizaÁnÉ katalog "BenchTrash.catalog" do "LOCALE:Catalogs/ÁeÓtina/".

Po instalaci byste si mÁli BenchTrash **nakonfigurovat** .

1.5 Kontakt na autora

Zde je moje E-mailovÁ adresa:

thor@einstein.math.tu-berlin.de

Thomas Richter

Pokud mÁte pÒÉstup k sÉti, navÓtívte mou strÁnku na webu, kde najdete poslednÉ verze mÙch programÈ (a dalÓÉ):

WWW: <http://www.math.tu-berlin.de/~thor/thor/index.html>

NabÉdka se rychle rozÓiÒuje, proto se nezapomeÁte nejpozdÁji po mÁsÉci zase vrÁtit!

1.6 Konfigurace programu BenchTrash

Konfigurace BenchTrashe se provÁdÉ pomocÉ ToolTypes v ikonÁ. KliknÁte tedy jednou na jeho ikonu a zvolte "Informace..." z menu Ikony. UpravovÁnÉm jednotlivÙch poloÚek si pak nakonfigurujete BenchTrash podle sv×ho pÒÁnÉ.

BenchTrash mÈÚete spuÓtÁt tak× ze **shellu** , kdyÚ jako parametry dosadÉte stejn× poloÚky jako jsou Tooltypes. Od verze 1.22 byla koneÁnÁ odstrÁna chyba, pÒi kter× doÓlo k zamrznutÉ pÒi pokusu o vÉcenÁsobn× spuÓtÁnÉ BenchTrashe. NavÉc, BenchTrash lze nynÉ pouÚít k "bezpeÁn×mu" mazÁnÉ souborÈ v shellu - jakmile je spuÓtÁnÙ, samozÒejmÁ. VÉce naleznete v sekci **shell** .

Zde je vÙÁet vÓech podporovanÙch ToolTypes spoleÁnÁ s uvedenÉm jejich zÁkladnÉch stavÈ (oznaÁeno "*"). NÁkterÁ z nastavenÈ jsou "pevnÁ", tzn. nelze je mÁnit za bÁhu programu.

NAME= (pevn×)

Zde se volÉ nÁzev ikony, kterÁ se objevÉ jako koÓ na WB. StandardnÉ je "BenchTrash".

PoznÁmka: Popis tohoto argumentu byl ponÁkud nejasnÙ a splÙval s novÙm argumentem "ICON" - pardon. Ani samotn× "NAME" nefungovalo...

ICON= (pevn×)

Zde se volÉ cesta k ikonÁ, kterÁ se zobrazÉ na obrazovce WB. Pokud nenastavÉte nic, pouÚije se standardnÉ ikona. Koncovku ".info" neuvÁdÁjte.

UPOZORNÁNÉ: TOTO SE LIÓE PROTI PÒEDCHOZÉM VERZÉM.

NEWTRASHICON=

Zde se volÉ ikona, kterÁ se pouÚije, pokud musÉ BenchTrash vytvořit novÙ adresÁÒ koÓe (trashcan). (NOVÁ FUNKCE) StandardnÁ se pouÚije ikona ve WB. Koncovku ".info" neuvÁdÁjte.

ICONX= (pevn×)

Zde se volÉ X-ovÁ souÒadnice, kterou se urÁÉ horizontÁlnÉ umÉstÁnÉ ikony koÓe. StandardnÁ bude na lev× stranÁ WB.

ICONY= (pevn×)

Zde se volÉ Y-ovÁ souÒadnice, kterou se urÁÉ vertikÁlnÉ umÉstÁnÉ ikony koÓe. StandardnÁ bude na spodnÉ stranÁ WB.

MODE="mĭd mazÁNĚ" (mĚÚe bŮt DELETE(*),MIXED,LOCAL,GLOBAL)

Zde se volĚ, co se mA provÁdĀt se soubory vhozenŮmi na ikonu BenchTrashe.

- pokud je MODE=DELETE, budou soubory smazÁny (budete samozŮejmA dotÁzÁni)

- pokud je MODE=LOCAL, soubory budou pŮesunuty do lokÁlnĚho koŮe (na m×diu, kde se nachÁzĚ). V pŮĚpadĀ, Ůe tam koŮ chybĚ, BenchTrash se nejdŮĚve zeptÁ, zda se mA vytvoŮit. Samotn× koŮe musĚte Āas od Āasu vyprÁzdnit, napŮĚklad pomocĚ menu WB "Vysypat koŮ".

- MODE=MIXED je smĀsĚ obou pŮedchozĚch mĭdĚ. Pokud koŮ existuje, jsou soubory pŮesunovÁny do nĀj, pokud ne, tak jsou mazÁny. NavĚc, pokud je prÁvĀ mazanŮ soubor uŮ v koŮi nalezen, je smazÁN tak×. Tuto akci jako uŮivatel samozŮejmA musĚte potvrdit.

- v MODE=GLOBAL se zvolĚ jeden globÁlnĚ koŮ, do kter×ho se uklÁdÁjĚ veŮker× smazan× soubory. AdresĀŮ je Āas od Āasu vyprázdnĚn samotnŮm BenchTrashem. StandardnĀ je to "SYS:Trashcan", ale mĚŮete jej umĚstit kam je libo.

UPOZORNĀNĚ: Pokud zvolĚte toto, VĀŮ harddisk se kaŮdŮm mazÁNĚm bude plnit. Je tŮeba zajistit dostatek mĚsta na disku.

Jin× upozornĀNĚ: BenchTrash umoŮŮuje mazat (vyhazovat do koŮe) i soubory se stejnŮm nÁzvem. V praxi to vypadÁ takto: V koŮi je soubor "Calc" a pŮejete si vyhodit novŮ soubor (pŮĚp. ten samŮ) s nÁzvem "Calc". Soubor bude tedy v koŮi pŮejmenovÁN na "Calc_1" a v dalŮĚch pŮĚpadech se postupuje stejnĀ, "Calc_2" atd.

CLEANUP=on

Pokud je zapnuto, BenchTrash si pŮi spuŮtÁNĚ zkontroluje obsah globÁlnĚho koŮe a pŮĚpadnĀ smaŮe soubory starŮĚ neŮ urĀitŮ, uvedenŮ poĀet dnĚ. TATO FUNKCE FUNGUJE POUZE pro adresĀŮ, kterŮ byl oznaĀen jako "globÁlnĚ koŮ" a ne pro samostatn× koŮe na jednotlivŮch discĚch.

CLEANUP=off (*)

Obsah globÁlnĚho koŮe nebude mĀnĀn. Pokud mĀte zvolen adresĀŮ "SYS:Trashcan", kterŮ je tak× zĀkladnĚ, mĚŮe k jeho vysypÁNĚ pouŮĚt funkci v menu WB - Vysypat koŮ.

COPYFIRST=on

TĚmto zvolĚte styl, jakŮm BenchTrash kopĚruje soubory do globÁlnĚho koŮe (pokud je funkce vĚbec zapnuta). Pokud je povoleno COPYFIRST, vŮechna data jsou nejdŮĚve zkopĚrovÁna a pak, ve druh× fĀzi, jsou teprve smazÁna na sv×m pĚvodnĚm mĚstĀ. JednĀ se rozhodnĀ o nejbezpeĀnĀjŮĚ zpĚsob, protoŮe nemĚŮe dojĚt k ŮĀdn× ztrĀtĀ dat. Naproti tomu musĚ bŮt na VaŮem harddisku dost mĚsta nejm×nĀ ke dvojĚmu uloŮenĚ vŮech mazanŮch dat po dobu dan× operace. DalŮĚ urĀitou nevŮhodou je ponĀkud vyŮŮĚ fragmentace disku, pŮesto se VĀm ale nemĚŮe stĀt, Ůe o svĀ data pŮijdete pŮi neoĀekÁvan×m pĀdu syst×mu, pĚvodnĚ soubory totiŮ stĀle existujĚ.

COPYFIRST=off (*)

ZĀkladnĚ stav. BenchTrash smaŮe vŮechna kopĚrovanĀ data okamŮitĀ, nepotŮebujete tedy dalŮĚ voln× mĚsto na harddisku. Tato metoda je rychlejŮĚ a nepotŮebuje tolik voln×ho mĚsta, ale v pŮĚpadĀ pĀdu syst×mu pŮi mazÁNĚ souborĚ dojde tŮeba k tomu, Ůe budete mĚt ĀĀst souboru uŮ v koŮi a druhĀ ĀĀst bude jeŮtĀ na pĚvodnĚm mĚstĀ. Pak zĀleŮĚ jen na VĀs, jak si data obnovĚte.

UpozornĀNĚ: Toto nastavenĚ mA vŮznam pouze v mĭdu GLOBAL.

CLEANUPDELAY=

Zde zvolĚte zpoŮdÁNĚ v sekundĀch, kter× urĀuje za jak dlouho bude vymazÁN obsah globÁlnĚho koŮe po spuŮtÁNĚ BenchTrashe, pokud je ovŮem pŮĚsluŮnĀ volba zapnuta - viz vŮŮe "CLEANUP". ZĀkladnĚ hodnota je 10 sekund.

Task pro vysypÁNĚ koŮe bĀŮĚ s prioritou -1, takŮe pŮĚpadn× mazÁNĚ velk×ho poĀtu souborĚ by VĀs nemĀlo pŮĚliŮ zatĀŮovat. Tato funkce vyŮaduje exkluzivnĚ pŮĚstup ke koŮi, takŮe je pŮĚpadnĀ moŮn× mazÁNĚ oddĀlit nebo zamezit otevĚnĚm adresĀŮe s koŮem. BenchTrash si pak bude co minutu testovat, zda uŮ je moŮn× koŮ vysypat.

MAXAGE=

Pokud je zapnuto CLEANUP, pak tohle je hodnota, kterou nastavíte max. počet dnů, po kterém mají být soubory zachovány v koších. Starší soubory budou smazány, jako součást procedury při spuštění BenchTrashe. Pokud u BenchTrash NEBUDE koš dále testovat, protože to se děje JEN při každém restartu počítače a následně spuštění BenchTrashe.

Základní hodnota je 7 dnů.

CENTER=on

Pokud toto nastavíte na "on", BenchTrash sv okno s nastavením na WB vždy vystředí místo toho, aby jej zobrazil v levém horním rohu.

CENTER=off (*)

PROGRESSBAR=on

Zobrazí tzv. teploměr, tedy indikátor průběhu mazání. Mazání můžete zastavit buď pomocí tlačítka "Přerušit" nebo zavřením samotného okna.

PROGRESSBAR=off (*)

Základní stav: Bez indikátoru průběhu.

DONOTASK=on

Pokud máte povoleno, nebude se zobrazovat žádný requester údajů potvrzení akce a soubory se smažou okamžitě. TOTO MŮŽE BÝT VELMI NEBEZPEČNÉ!

DONOTASK=off (*)

Základní stav: "Potvrzovací" requester se zobrazí.

DONECMD=

Standardně příkazové řádky shellu Amigy, do kterého si napíšete co potřebujete a který zde vložíte jako argument. Tento příkaz pak bude vykonán pokud jak BenchTrash dokončí operaci. NEUVÁDĚJTE ZDE DVOJITÉ UVOZOVKY, PROSÍM!

TRASHDIR=

Öplná cesta k adresáři, který si přejete používat jako globální koš, pokud je zároveň zvolen mód GLOBAL. Základní cesta je "SYS:Trashcan".

LOCALTRASHDIR=

Cesta relativně ve vztahu k cestě, tzn. pouze název adresáře s košem, který je shodný na všech discích. Základní název je "Trashcan". Tento adresář musí být přejmenován na všech discích v jejich košenu a bude používán jako "normální" koš, pokud si BenchTrash nepřepnete do módu GLOBAL.

EJECT drv= (pevný)

Toto je unikátní funkce BenchTrashe a provádí příkaz, který zajistí, že příslušný médium nebo daný zařazený bude vysunuto. Příklad:

EJECT DF0=EjectDisk df0:

vyvolá program "EjectDisk", kdykoliv má být disk v zařazené DF0: vysunut. Toto nelze zajistit samotným BenchTrashem, protože neexistuje standardní postup jak to zaedit!

Od verze 1.08 BenchTrash rozpoznává vyjmatelné zařazené pomocí příslušného "device" a řádku jednotky. Místo znaku "=" vložíte "/" a dále vymážete název např. DF0 za název zařazené s jeho řádkem (např. trackdisk.0).

Následující příklad by *má* být platný pokud nepoužíváte např. MultiFileSystem:

EJECT trackdisk.0/EjectDisk df0:

Upozornění: Za název zařazené nekládejte řetězec "device", toto zajišťuje samotný BenchTrash.

Obecně příklad využití platí pro jednotky "ZIP" od IOMegy. Použijte ZipTools od Olivera Hitze nebo ZJTools (na Aminetu jako "ZipTool.lha"):

EJECT ZIP=ZipTool >NIL: EJECT ZIP:

Upozornění: Musíte vždy vložit název ZAZENÉ ne m×dia, tzn. "DH0" místo "Workbench" nebo "SYS".

Pokud se VÁO ovladač SCSI nazývá "oktagon.device" a ZIPu přísluší jednotka řádku 6, řádek vŮe by *má* vypadat takto:

EJECT oktagon.6/ZipTool >NIL: EJECT ZIP:

(To *má* je vždy uvedeno proto, že můžete mít teoreticky připojené dva ovladače na tom stejném hardware - toto byste neměli provádět!)

Masky byly uvedeny poprvé v BenchTrashu verze 1.12. Lze toho říkova využít pro více zařazené najednou. Příklad:

EJECT DF?=EjectDisk %S:

Znak "?" je standardní maska AmigaDOSu pokud je třeba použít pouze jeden znak. Pak vŮe uvedený platí pro všechny zařazené, jejich název se skládá ze tří písmen a začíná na "DF". "%S" znamená náhradu za příjmení název zařazené bez dvojtečky (":"). Pokud příklad vhodíte na ikonu koše disk "DF0:", příkaz bude vypadat takto:

EjectDisk df0:

Další příklad použití:

EJECT #?scsi.#?/SCSIEject %S %N

Všechna zařazené vyhovující masce, tj. končí na "scsi", budou zahrnuta do příkazu, např. "gvpscsi.device". Protože řádku jednotky je nahrazeno maskou #?, vezmou se jednotky s jakýmkoliv řádkem.

Pomocí "%S" se nahrazuje název zařazené, tedy např. "scsi.device" nebo "gvpscsi.device", "%N" zase nahrazuje řádku jednotky.

POZNÁMKY:

Pokud z jakéhokoliv důvodu potřebujete v názvu samotný znak "%", dosáhnete toho přidáním dalšího znaku "%", tedy "%%" se rovná "%":

EJECT foo.1/Foo%%Eject %N

bude vyhovovat jednotce 1 zařazené "foo.device". Příkaz pro vysunutí se nazývá "Foo%Eject". Skutečně divné, ne?

Název zařazené a řádku jednotky se vyhodnocují odděleně, takže maska jako např. tato

EJECT #?0/FooEject %S %N

nebude vyhovovat pro všechny zařazené a jednotky končí nulou (jednotky 0, 10, 20...). Namísto toho použijte:

EJECT #?.#?0/FooEject %S %N

...tohle by málo fungovat.

Upozornění: Za první masku se vždy přidává řetězec ".device", takže příklad uvedený vŮe neplatí pro věci jako "foo.library", aťkoliv maska vlastně platí pro vše.

1.7 Argumenty Shellu

Argumenty v pøíkazovém řádku jsou téměř shodné s **tooltypy**, ale oběma poněkud závisí na tom, jestli máte spuštěn pouze jeden nebo více kopií programu.

Pokud spouštíte první kopii BenchTrashe, můžete vložit tyto argumenty:

```
BenchTrash NAME,ICON,NEWTRASHICON,ICONX/N,ICONY/N MODE/K,CLEANUP/S,COPYFIRST/S CLEANUPDELAY/N,MAXAGE/S,HELP/S,CENTER/S,PROGRESSBAR/S,DONOTASK/S DONECMD,TRASHDIR,LOCALTRASHDIR,EJECT/M
```

Při spuštění další kopie už oběma pøíkazů vypadá takto:

```
BenchTrash NAME,ICON,NEWTRASHICON,ICONX/N,ICONY/N MODE/K,CLEANUP/S,COPYFIRST/S CLEANUPDELAY/N,MAXAGE/S,HELP/S,CENTER/S,PROGRESSBAR/S,DONOTASK/S DONECMD,TRASHDIR,LOCALTRASHDIR,DELETE/K/M,RUNCLEANUP
```

NAME (pevné)

Zde si zvolíte název koše. Základní název je "BenchTrash".

Popis této položky byl opatřen v dokumentaci k verzi 1.07. Pardon...

ICON (pevné)

Cesta k ikoně pro koš. Základní ikonou je ikona koše ze systému (TOTO JE NOVĚ OD 1.22, nadále už není pouze SYS:Trashcan).

NEWTRASHICON

Cesta k ikoně pro všechny případně nově vytvořené koše. Základní ikonou je ikona koše ze systému.

ICONX (pevné)

Zde se volí X-ová souřadnice, kterou se určí horizontálně umístěné ikony koše. Standardně bude na levé straně WB.

ICONY (pevné)

Zde se volí Y-ová souřadnice, kterou se určí vertikálně umístěné ikony koše. Standardně bude na spodní straně WB.

MODE

Zde se volí mód práce koše. Může být jeden z těchto: DELETE, MIXED, LOCAL nebo GLOBAL.

- DELETE má všechny soubory vhozené na ikonu BenchTrashe.
- MIXED má soubory pouze v případě, že není přeložen koš dostupný nebo soubory již v koši existují.
- LOCAL soubory přesune do přeložených (lokálních) košů na daném disku.
- GLOBAL soubory přesune do jednoho, globálního koše.

CLEANUP

Vymaže při restartu obsah globálního koše. Viz také CLEANUPDELAY a MAXAGE.

COPYFIRST

Při této volbě se nejdříve zkopírují všechna data do koše a až teprve pak se smažou. Zabere to sice dočasně více místa na harddisku, ale jedná se o bezpečnější způsob.

CLEANUPDELAY

ZpoÚdÁNĚ v sekundÁCH, po kter×m se provede BenchTrash vyprÁzdnÁNĚ globÁlnĚho koÓe. ZÁkladnĚ hodnota je 10 sekund.

MAXAGE

Max. poÅet dnĚ, po kter× se jeÓtÁ uchovÁvajĚ soubory v globÁlnĚm koÓi. ZÁkladnĚ hodnota je 7 dnĚ.

HELP

VypĚÓe krÁtkŮ popis o vÓech dostupnŮch volbÁCH.

CENTER

Pokud toto nastavĚte, BenchTrash sv× **okno s nastavenĚm** na WB vŮdy vystòedĚ mĚsto toho, aby jej zobrazil v lev×m hornĚm rohu.

PROGRESSBAR

ZobrazĚ tzv. teplomÁr, tedy indikÁtor prĚbÁhu mazÁNĚ. MazÁNĚ mĚŮete zastavit buĀ pomocĚ tlaĀĚtka "PÒeruÓit" nebo zavòenĚm samotn×ho okna.

DONOTASK

Nebude se zobrazovat ŮÁdnŮ requester ŮÁdajĚcĚ potvrzenĚ akce a soubory se smaŮou okamŮitÁ. TOTO MĚŮE BŮT VELMI NEBEZPEãN÷!

DONECMD

StandardnĚ pÒĚkazovŮ òÁdek shellu Amigy, do kter×ho si napĚÓete co potòebujete a kterŮ zde vloŮĚte jako argument. Tento pÒĚkaz pak bude vykonÁN pokaŮd× jak BenchTrash dokonÁĚ operaci. Jako argument shellu musĚ bŮt tento pÒĚkaz UZAVòEN V UVOZOVKÁCH.

TRASHDIR

òPLNÁ cesta k adresÁÓi, kterŮ si pòejete pouŮívat jako globÁlnĚ koÓ, pokud je zÁroveŇ zvolen mĚd GLOBAL. ZÁkladnĚ cesta je "SYS:Trashcan".

LOCALTRASHDIR

NÁzev je relativnĚ ve vztahu k cestÁ, tzn. pouze název adresÁÓe s koÓem, kterŮ je shodnŮ na vÓech discĚch. ZÁkladnĚ název je "Trashcan". Tento adresÁò musĚ bŮt pòĚtomen na vÓech discĚch v jejich koòenu a bude pouŮívÁN jako "normÁlnĚ" koÓ, pokud si BenchTrash nepòepnete do mĚdu GLOBAL.

EJECT (pouze pòi spouótÁNĚ)

Zde se volĚ skript pro vysunovÁNĚ. ObecnŮ pòĚklad:

```
<NÁzev_zavòezenĚ>:<Skript_pro_vysunutĚ>
```

Tedy k vysunutĚ ZIPu (za pòedpokladu, Ůe souborovŮ syst×m MÁ název ZIP) lze napsat toto:

```
EJECT ZIP:C:ZipTool >NIL: EJECT ZIP:
```

Přesměrování do NIL: není nutné, ale potlačí otravné okno.

Od verze 1.08 BenchTrash rozpoznává vyjímately zařazené pomocí příslušného "device" a řada jednotky. Město znaku "=" vložíte "/" a dále vymažete název např. DF0 za název zařazené s jeho řádem (např. trackdisk.0). Vše uvedené příklady pak bude vypadat následovně:

EJECT oktagon.6/C:ZipTool >NIL: EJECT ZIP:

To vše za předpokladu, že je VÁŠ ZIP připojen k SCSI, pro který se používá ovladač "oktagon.device" a má řadu (=SCSI ID) 6.

Masky lze také využít, stejně jako u **tooltypů**.

DELETE (pouze za běhu)

Do tohoto argumentu můžete dosadit buď masku nebo přímo několik souborů, se kterými bude zachráněno (i s jejich ikonami!) stejně jako kdyby byly vhozeny na ikonu BenchTrashe. Tímto tedy můžete dosáhnout "bezpečného" mazání v shellu. Až u vás má nastaveny jakékoliv parametry, BenchTrash se bude chovat jako stejně jako WB, tzn. objeví se potvrzovací requester. Pak už záleží jen na vás, zda si přidáte (jako argument) indikátor přeběhu nebo zvolíte jiný mód.

UPOZORNĚNÍ: Tato operace je asynchronní, tedy spustí se, vrátí příkaz zpátky do shellu (nečeká se na výsledek) a provádí se v pozadí. Pokud chcete, aby se operace provedla synchronně, spusťte BenchTrash ZNOVU bez argumentů.

RUNCLEANUP (pouze za běhu)

Možnost jak BenchTrash "donutit" vyprázdnit globální koš. Všechny soubory starší věc dně než udává hodnota MAXAGE budou vymazány. Toto se NEVZTAHUJE na jakékoliv jiné koše.

UPOZORNĚNÍ: Tato operace je opět asynchronní.

1.8 Okno s konfigurací

Pokud kliknete na ikonu BenchTrashe DVAKRÁT, otevře se konfigurační okno.

"Jednotlivé mídy"

Zde si zvolíte mód práce BenchTrashe, tedy jakým způsobem se mají mazat soubory. Máte následující možnosti:

- Mazat vše: Cokoliv vhozené na ikonu BenchTrashe bude vymazáno.
- Směrem k mídy: Pokud koš existuje, jsou soubory přesunovány do něj, pokud ne, tak jsou mazány. Navíc, pokud je právě mazán soubor už v koši nalezen, je smazán také. Tuto akci uživatel samozřejmě musí potvrdit.
- Lokální koš: Soubory jsou přesunovány do lokálního koše (na chvíli, kde se nacházejí). V případě, že tam koš chybí, BenchTrash se nejdříve zeptá, zda se má vytvořit.
- Globální koš: Jeden adresář, do kterého se ukládají všechny mazané soubory.

"Vyprázdnit!"

Tímto tlačítkem vyprázdníte koš ručně. Všechny soubory starší věc dně než udává hodnota MAXAGE budou vymazány. Tlačítko funguje, i když je vypnuta volba "Globální koš" nebo CLEANUP. Akce se netýká úadného jiného souboru v koši. Viz také sekci **Konfigurace**.

"Indikátor přeběhu"

Zobrazuje přechod indikátor přeběhu, informující o procesu mazání běhu.

"Potvrzovací requester"

Zde si zvolíte, zda se má potvrzovat mazání, pokud je na ikonu BenchTrashe vhozen soubor a je zapnuta volba "Mazat vše".

"Kopírovat, pak mazat"

Zde si zvolíte způsob, jak se mají přesunovat soubory do globálního koše. Pokud je volba zapnuta, jsou soubory nejprve zkopírovány a až pak smazány. Sice to zabere více místa na disku, ale zase se jedná o bezpečnější způsob.

"Zvolit"

Zobrazí souborový requester, který použijete k volbě adresáře pro globální koš. Samozřejmě můžete totž vepsat vedle ručně.

"Uložit"

Zavě okno a uloží všechny provedené změny do ikony BenchTrashe. Tooltypy tedy nemusíte nastavovat ručně. Pro ukládané nastavení nesmí chybět ikona programu!

"Použít"

Změny se akceptují, ale neuloží permanentně. Po restartu počítače se tedy opět objeví původní nastavení.

"Zrušit"

Zavě konfigurační okno a ignoruje změny.

"Konec"

Ukončí program.

1.9 Nejčastější kladeš otázky

I) Město smazání zvolených ikon se objeví okno BenchTrashe.

To není chyba BenchTrashe, ale WB. Kdykoliv se pokusíte smazat ikonu adresáře, ke které chybí příslušný adresář (např. jste jej smazali v shellu a zapoměli odstranit i ikonu), WB zhlásí chybu, protože se mu nepodařilo daný adresář zamknout. Za tuto chybu prostě nemohu, pardon.

II) Někdy když se pokusím odstranit adresář, objeví se chybová hláška "Chyba 202 : s objektem pracuje jiný program".

Obvykle to znamená, že nějaký jiný program s daným adresářem pracuje, tzn. že si jej zamknul. Tento případ nastane vždy, když se pokusíte smazat adresář, který je "otevřen" jiným programem. Takže pokud budete chtít smazat adresář práva spuštění programu, obdržíte stejnou chybovou hlášku. Nejde o to, že daný program ukončí.

Pokud jsou stále problémy, program si můžete vytvořit pomocí přídavné (assign), kterou brání smazání adresáře. BenchTrash např. ohlásí chybu při pokusu o smazání adresáře "Devs", protože existuje přídavná "DEVS:". Pokud skutečně potřebujete daný adresář odstranit, odstraňte nejprve přídavnou...

assign <název_přídavné>: remove

Buďte opatrní! Některé programy toto pořízení mohou potřebovat, proto se poděvejte do manuálu. Jen tak mimochodem, seznam pořízení dostanete prostředím napsáním příkazu "assign".

Pokud NEPOMŮJE ani tohle, asi už budete naštvaní! Některé programy dělávají chyby při odemykání adresáře. Stává se to často, ani si dokážete představit... Např. takový GFABASIC je velice známým těmto chováním. Pravděpodobně byste měli kontaktovat autora programu (anebo ten program raději smazat... pomocí BenchTrashe. To bude asi nejlepší co lze udělat se samotným GFABASICem ;-).

III) Co znamená chybová hláška "Mxdium neobsahuje koř."?

Pokud máte zvolen mĚd **Lokální koř**, BenchTrash se pokouší přesunout vložené soubory do adresáře "Trashcan" na daném mxdiumu.

Nicméně, jestliže toto mxdium "Trashcan" neobsahuje, BenchTrash to zjistí a oznámí, že data tam přesunout nelze.

Od verze 1.22 Vám BenchTrash nabízí vytvoření adresáře "Trashcan" a přidání ikon, pokud vžde uvedená situace nastane.

Jak tomuto requesteru předcházet:

- Odpovzte "Ok". BenchTrash za Vás chytí adresář s ikonou vytvoří a už requester se už dál nebude objevovat.
- Vždy si při formátování na mxdium vytvořte koř (adresář "Trashcan"), tedy zatrhněte položku "Vložit koř".
- Použijte jinou **mĚd pro mazání**, pokud si nepřejete vytvořit koř na jednotlivých mxdiech (mĚj oblíbenou je **Smazat vše**, protože vždycky věm co chci smazat - to je zvyk z UNIXu: jak už je něco pryč, je to pryč!).

Jako dodatek musím říct něco o "Ram Disku". Ten je samozřejmě vždycky bez koře, protože data se ztrácí vždy po restartu. Aby BenchTrash fungoval i při mazání věc z RAM, je tam třeba koř pokaždě vytvořit. Např. takto:

1. Vytvořte si ikonu pro koř v RAM a uložíte nákam na disk.

copy RAM:Trashcan.info to SYS:System/TrashcanInfo

2. Potom přidáte následující řádky do Vašeho startup-sequence:

makedir RAM:Trashcan copy SYS:System/TrashcanInfo to RAM:Trashcan.info

Nyní budete mít vždy po startu v RAM koř. NESMĚTE ale zapomenout, že veškerá data, která se do něj zkopírují, budou při přechodu restartu ztracena.

IV) Při vyhazování souborů se stále objevuje requester "Disk je zaplněn".

Tato situace může nastat z několika důvodů:

- Máte zvolen globální koř a disk, na kterém je umístěn, je prostě zaplněn. Proto otevřete konfigurační okno BenchTrashe a zvolte tlačítko "Vyprázdnit!". Pokud to nepomůže, musíte z něj prostě něco vymazat sami.
- Disk je sám o sobě plný. BenchTrash nemůže pracovat s diskem, který nemá ani blok volného místa - problémem je WB. Na takovém disku neumožňuje přesunovat soubory, tedy v něm přepadá do koře. Pracuje takovým stylem (což je v pořádku a bezpečné), že nejdříve se daný soubor zkopíruje a až pak smaže.

Pokud nastane tento problém, musíte sami něco z disku smazat.

V) Některé ikony bez přípony ".info" se nepřesunou do koře. Co s tím?

Je mi líto, ale musím říct, že to je chyba WB. WB sám o sobě nepovoluje názvy souborů delší než 30 znaků, zatímco AmigaDOS ano. Takže soubory s dlouhými názvy mohou ve WB existovat, ale nelze k nim přidat ikonu. Pak neexistuje možnost, jak WB oznámit, že tyto soubory byly přesunuty, protože OS vždy navrátí chybovou hlášku.

1.10 PodĀkovĀnĒ

PodĀkovĀnĒ patĒ tĀmto lidem....

Oliver Hitz

for his implementation of "ZipTool".

Iomega corp. for their ZIP 100. Nice work, but please support Amiga!

Raphael Pilarczyk for a lot of useful remarks. The release 1.07 is due to him, more work will follow.

Miki Sawicki for reporting a bug in 1.07. I removed it, plus an enforcer hit, and added the new style exec device ejection.

Steve Clack for the useful idea of implementing this progress bar.

Eric Sauvageau for the idea about the "DoneCmd" option.

Miloslaw Smyk and Ron Goertz for more ideas.

Dimitris Panokostas for his greek translation.

Antti Westerlund the finnish translation.

Lars RenstrĀm for the swedish translation.

Claudio Pucci for the italian translation.

Julien Wilk for the french translation.

Jesus Reyes Martinez for the spanish translation. And sorry for misspelling your name....

Peter Hans van den Muijzenberg for a really big bunch of great ideas. The 1.22 is due to him. Thanks a lot!

Niall Porter for detecting a bug in release 1.20. It's fixed now, I'm sorry, but this release was done in a rush.

Burkhard Breuer for reporting about the trouble with drawers held open by the workbench.

Jonas Hulten for the idea about the "Mixed Mode". It's implemented now! And thanks for his bug report!

Special thanks does NOT go to...

Commodore Amiga for their @^&%! - computer (adverb censored). This ugly thing still fails to work correctly. Now my Chip Mem starts to get "creative" (bits start flipping). It's a CREATIVE computer, you know...)-:

Viscorp for their GREAT support.... my computer is still to big for a set-top box (-;

1.11 Historie BenchTrashe

PonechĀno v originĀle

Version 1.06: First AmiNet release

Version 1.07: Added Font-Sensitive GUI and CENTER tooltype.

Version 1.08: Added ICON tooltype and exec device support of ejectable media. Removed a (stupid) enforcer hit in the ejection procedure (Sigh).

Version 1.09: Added the progress bar window and the related options. The BenchTrash setup window might have messed up the flags, but I'm not sure about it. At least, the bug has been removed. Added a workaround for a "feature" of the icon.library. Thanks Steve!

Version 1.10: The progress bar counted sometimes incorrectly. This has been fixed now.

Version 1.11: Removed a dump typo, and added a file count to the progress bar. The DONECMD option has been added on request by Eric Sauvageau.

Version 1.12: Added the DONOTASK flag and a pattern background for the BenchTrash progressbar. Pattern matching was introduced to the ejection support.

Version 1.13: Added a checkmark to the menu to enable/disable the confirmation requester.

Version 1.14: Added a frame around the file name to be deleted. Added a tiny delay to give the WB a chance to free its locks. Added an explicit mask setting for the text in the progress bar.

Version 1.20: A public "Sneak Preview" of the new "BenchTrash", presenting the "Global Trashcan" feature. It was requested by so many people that I forgot all the names. I'll try to add them to the next version of this guide (or just remind me, O.K.). Another bug was removed - the 1.14 did not free its segment when shut down. Sigh.

Version 1.21: An internal bug fix of 1.20. Sigh.

Version 1.22: Added a lot of nice features. BenchTrash can be re-started from the CLI or the Workbench to change its settings or to delete files. BenchTrash offers also to create a trashcan on a volume if it is missing. Fixed also a "feature" of 1.21.

Version 1.23: Added an optional delay for slow devices. BenchTrash attempts now to close all open drawers before deleting them. Thanks to Burkhard Breuer for reporting.

Version 1.24: BenchTrash tries now only to close the workbench windows if this is really required and works, hence, a bit faster. Added the LOCALTRASHDIR option to make BenchTrash fully localizeable.

Version 1.30: The GUI changed a lot, added the ability to save the preferences. Added a fourth trashcan operation mode, the MIXED MODE. Files get usually stored in the local trashcan, but get deleted if this one is missing.

Version 1.31: Fixed a stupid bug in the argument parser. The MODE keyword did not work properly.
